

## **VISITES POUR LES CENTRES DE LOISIRS EN 2018**

---

### **À LA RECHERCHE DE M. HECTOR**

#### **Animation pour les 4/6 ans**

Toute petite, toute mignonne, M. Hector est une souris très spéciale... Elle a quitté les champs pour la ville et s'est installée au château car elle aime l'histoire. Ce qu'elle préfère, c'est grignoter les vieux objets du musée.

Ta mission : partir à sa recherche afin de la retrouver avant qu'elle ne mange tous les objets ! Tu devras aussi trouver une solution pour la capturer...

*20/25 enfants*

### **EN FORME DE CHÂTEAU**

#### **Animation pour les 4/6 ans**

Un ballon, c'est rond ; un livre, c'est un peu comme un rectangle ; une montagne, ça ressemble à un triangle... Et un château, c'est en forme de quoi ? Pars à la chasse aux formes géométriques, collecte-les et imagine ton propre château !

*10 enfants*

### **MONSTRES ET ANIMAUX DE PIERRE**

#### **Animation pour les 4/6 ans et 7/11 ans**

Explore le château... Pars à la recherche des animaux réels, monstres ou créatures étranges qui semblent aujourd'hui figés dans la pierre comme si un sort leur avait été jeté... Après avoir observé des griffons, dragons, chouettes et autres créatures, tu pourras créer ton propre animal fantastique.

*Dans le cadre de l'atelier : création d'un monstre en terre pour les 7/11 ans, sous forme de dessin/collage pour les 4/6 ans*

*7/11 ans : 12 enfants - 4/6 ans : 10 enfants*

### **DEVIENS CHASSEUR DE FANTÔMES**

#### **Animation pour les 7/11 ans**

Il paraîtrait que des fantômes se cachent au château... Certaines salles semblent propices à des manifestations de spectres. À toi d'être vigilant et attentif pour recueillir des indices et peut-être capter leur présence grâce à un appareil spécial...

*Pour cette chasse aux fantômes, les enfants sont équipés de lampes frontales, de boussoles... et un carnet d'enquête est à remplir...*

*12 enfants*

### **EN QUÊTE DU LIEU SECRET**

#### **Animation pour les 7/11 ans**

Un parchemin concernant le château a récemment été découvert... Il mentionne un espace discret, coupé de l'agitation de la cour et, dit-on, particulièrement apprécié par Anne de Bretagne... Ta mission : trouver ce lieu !

Pour avancer dans tes recherches, tu devras parcourir les nombreux espaces du château. Dans chacun d'eux, tu seras mis au défi par un jeu, une énigme ou une épreuve physique. Seule ta réussite t'autorisera à poursuivre ta quête. Acceptes-tu cette mission ?

*15/20 enfants*

### **HISTOIRE DE JOUER !**

#### **Animation pour les 9/12 ans**

C'est une animation autour de l'idée du tournoi. Des énigmes liées au thème du Moyen Âge (blason, chevalier...), sont à élucider.

*Dans le cadre de l'atelier, jeu de Camelot : jeu de cartes dans l'idée du tournoi, avec des actions à mener par différents personnages.*

*12 enfants*

### **UN RALLYE AU CHÂTEAU**

#### **Animation dès 7 ans (accueil avec un médiateur puis en autonomie)**

Ce rallye permet de découvrir l'histoire de Nantes et du château par le jeu (6 épreuves à l'intérieur et à l'extérieur du musée). La première activité, "Devenez marchand", est prise en charge par un médiateur ; les 5 suivantes sont menées par les animateurs. Des fiches explicatives et les 5 jeux sont à disposition des animateurs dans une sacoche préparée.

*25 enfants*

### **AUTOUR DE L'EXPOSITION**

#### ***ROCK ! UNE HISTOIRE NANTAISE***

**À partir du 28 février 2018**

---

### **TÊTE D'AFFICHE**

#### **Animation pour les 4/6 ans**

Après avoir visité l'exposition, viens à l'atelier créer l'affiche de ton groupe de musique. Dessine, découpe et colle pour inventer un univers digne d'une Rockstar !

*10 enfants*

### **ROCK ATTITUDE**

#### **Animation pour les 7/11 ans**

Tu aimes écouter de la musique Rock ? Tu es peut-être musicien ? Connais-tu les différents styles de Rock ? Grâce à l'exposition, viens découvrir les artistes de la scène nantaise et imagine-toi en future Rockstar !

*12 enfants*