

VISITES POUR LES CENTRES DE LOISIRS EN 2019

À LA RECHERCHE DE M. HECTOR

Animation pour les 4/6 ans

Animation sensorielle autour des collections du musée : découverte des matériaux qui font les objets du musée : bois, laine, biscuit... On mène une enquête pour rechercher une petite souris qui dévore les objets du musée... mais comment l'attraper ?

20/25 enfants

EN FORME DE CHÂTEAU

Animation pour les 4/6 ans

Un ballon, c'est rond ; un livre, c'est un peu comme un rectangle ; une montagne, ça ressemble à un triangle... Et un château, c'est en forme de quoi ? Pars à la chasse aux formes géométriques, collecte-les et imagine ton propre château !

10 enfants

MONSTRES ET ANIMAUX DE PIERRE

Animation pour les 4/6 ans et 7/11 ans

Découverte ludique du château et de son décor : à quoi ressemblent les sculptures qui ornent ses murs ? C'est quoi une sculpture ? Des hommes, des animaux et même des monstres en pierre...

Dans le cadre de l'atelier : création d'un monstre en terre pour les 7/11 ans, sous forme de dessin/collage pour les 4/6 ans

7/11 ans : 12 enfants - 4/6 ans : 10 enfants

DEVIENS CHASSEUR DE FANTÔMES

Animation pour les 7/11 ans

On part à la chasse aux fantômes, prétexte pour découvrir le château ! Pour faire cette chasse aux fantômes, on équipe les enfants (lampes frontales, boussoles...) ; les fantômes sont des personnages du château qui hantent les lieux.

Pour cette chasse aux fantômes, les enfants sont équipés de lampes frontales, de boussoles... et un carnet d'enquête est à remplir...

12 enfants

EN QUÊTE DU LIEU SECRET

Animation pour les 7/11 ans

Animation pour découvrir le château tout en s'amusant. Une mission est donnée aux enfants : partir à la recherche d'un lieu secret dans le château. Pour avancer dans les recherches, c'est une suite de défis : jeux, énigmes, épreuves physiques, endurance...

15/20 enfants

HISTOIRE DE JOUER !

Animation pour les 9/12 ans

Animation autour de la vie quotidienne dans un château-fort et découverte du monde de la chevalerie au travers d'un jeu de piste.

12 enfants

UN RALLYE AU CHÂTEAU

Animation dès 7 ans (accueil avec un médiateur puis en autonomie)

Découverte de l'histoire de Nantes et du château par le jeu : 6 épreuves (observer, dessiner, goûter...), à l'intérieur et l'extérieur du musée. La première "Devenez marchand" est prise en charge par un médiateur (qui s'occupe également de l'accueil du groupe), les 5 suivantes sont menées par les animateurs. Des fiches explicatives et les 5 jeux sont à disposition des animateurs dans une sacoche préparée.

25 enfants

AUTOUR DE L'EXPOSITION

ROCK ! UNE HISTOIRE NANTAISE

ET JE REMETS LE SON...

Animation pour les 4/6 ans

Les enfants parcourent l'exposition de manière ludique et en musique. En atelier, ils sont initiés au rythme : ils découvrent une chanson d'un célèbre artiste nantais et apprennent à la reproduire en cup song. Ils deviennent alors de véritables percussionnistes !

10 enfants

ROCK ATTITUDE

Animation pour les 7/11 ans

À la découverte des différents rockeurs nantais, les enfants parcourent l'exposition et s'initient, en atelier, à la pratique de la Cup Song, avec les fameux gobelets Rock ! Des Flamingos à KOKOMO, les enfants frappent, tapent et clapent en rythme !

12 enfants