

## **VISITES POUR LES CENTRES DE LOISIRS EN 2019**

---

### **À LA RECHERCHE DE M. HECTOR**

#### **Animation pour les 4/6 ans**

Animation sensorielle autour des collections du musée : découverte des matériaux qui font les objets du musée : bois, laine, biscuit... On mène une enquête pour rechercher une petite souris qui dévore les objets du musée... mais comment l'attraper ?

*20/25 enfants*

### **EN FORME DE CHÂTEAU**

#### **Animation pour les 4/6 ans**

Un ballon, c'est rond ; un livre, c'est un peu comme un rectangle ; une montagne, ça ressemble à un triangle... Et un château, c'est en forme de quoi ? Pars à la chasse aux formes géométriques, collecte-les et imagine ton propre château !

*10 enfants*

### **MONSTRES ET ANIMAUX DE PIERRE**

#### **Animation pour les 4/6 ans et 7/11 ans**

Découverte ludique du château et de son décor : à quoi ressemblent les sculptures qui ornent ses murs ? C'est quoi une sculpture ? Des hommes, des animaux et même des monstres en pierre...

*Dans le cadre de l'atelier : création d'un monstre en terre pour les 7/11 ans, sous forme de dessin/collage pour les 4/6 ans*

*7/11 ans : 12 enfants - 4/6 ans : 10 enfants*

### **DEVIENS CHASSEUR DE FANTÔMES**

#### **Animation pour les 7/11 ans**

On part à la chasse aux fantômes, prétexte pour découvrir le château ! Pour faire cette chasse aux fantômes, on équipe les enfants (lampes frontales, boussoles...) ; les fantômes sont des personnages du château qui hantent les lieux.

*Pour cette chasse aux fantômes, les enfants sont équipés de lampes frontales, de boussoles... et un carnet d'enquête est à remplir...*

*12 enfants*

### **EN QUÊTE DU LIEU SECRET**

#### **Animation pour les 7/11 ans**

Animation pour découvrir le château tout en s'amusant. Une mission est donnée aux enfants : partir à la recherche d'un lieu secret dans le château. Pour avancer dans les recherches, c'est une suite de défis : jeux, énigmes, épreuves physiques, endurance...

*15/20 enfants*

### **HISTOIRE DE JOUER !**

#### **Animation pour les 9/12 ans**

Animation autour de la vie quotidienne dans un château-fort et découverte du monde de la chevalerie au travers d'un jeu de piste.

*12 enfants*

## **UN RALLYE AU CHÂTEAU**

### **Animation dès 7 ans (accueil avec un médiateur puis en autonomie)**

Découverte de l'histoire de Nantes et du château par le jeu : 6 épreuves (observer, dessiner, goûter...), à l'intérieur et l'extérieur du musée. La première "Devenez marchand" est prise en charge par un médiateur (qui s'occupe également de l'accueil du groupe), les 5 suivantes sont menées par les animateurs. Des fiches explicatives et les 5 jeux sont à disposition des animateurs dans une sacoche préparée.

*25 enfants*

## **AUTOUR DE L'EXPOSITION**

### ***ROCK ! UNE HISTOIRE NANTAISE***

---

## **ET JE REMETS LE SON...**

### **Animation pour les 4/6 ans**

Les enfants parcourent l'exposition de manière ludique et en musique. En atelier, ils sont initiés au rythme : ils découvrent une chanson d'un célèbre artiste nantais et apprennent à la reproduire en cup song. Ils deviennent alors de véritables percussionnistes !

*10 enfants*

## **ROCK ATTITUDE**

### **Animation pour les 7/11 ans**

À la découverte des différents rockeurs nantais, les enfants parcourent l'exposition et s'initient, en atelier, à la pratique de la Cup Song, avec les fameux gobelets Rock ! Des Flamingos à KOKOMO, les enfants frappent, tapent et clapent en rythme !

*12 enfants*