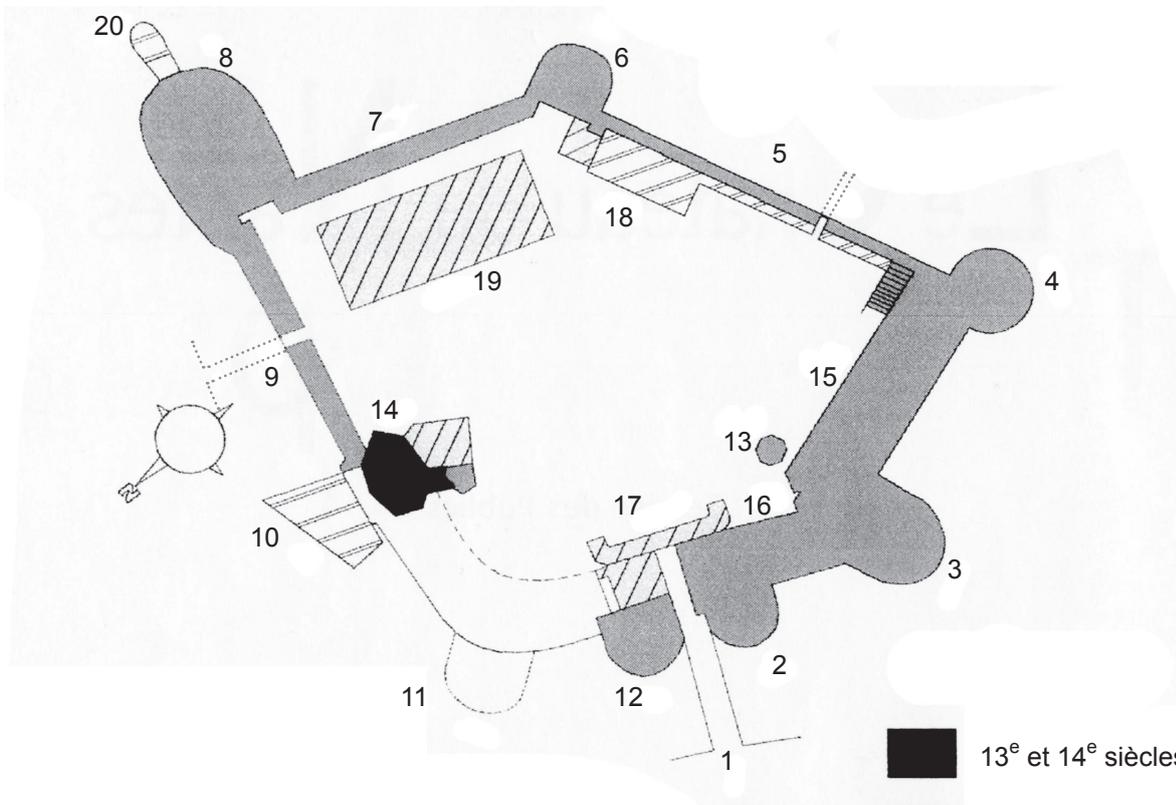


Le château de Nantes

Une forteresse ducale



Plan du château des ducs de Bretagne



- 13^e et 14^e siècles
- 15^e siècle
- 16^e siècle
- 17^e et 18^e siècles

- Entrée
- Tour de la Boulangerie
- Tour des Jacobins
- Tour du Port
- Courtine de la Loire
- Tour de la Rivière
- Courtine du Levant
- Tour du Fer à Cheval
- Courtine du Pont de Secours
- Bastion Saint-Pierre
- Tour des Espagnols
- Tour du Pied de Biche

- Puits
- Vieux Donjon
- Grand Logis
- Tour de la Couronne d'Or
- Grand Gouvernement
- Petit Gouvernement
- Harnachement
- Caponnière

Le château de Nantes

Une forteresse ducale



Quel est le rôle d'un château fort au Moyen-Âge?

... → Le siège du château-fort



Tu vas faire le tour de la muraille comme si tu étais un soldat de l'armée du roi de France qui veut attaquer le château du duc de Bretagne.

Attaquez le château

... → Étape 1 : Le Pont-levis



- Sur la légende du plan, **indique** les numéros qui correspondent à la tour de la Boulangerie et à la tour du pied de Biche qui sont construites de chaque côté du pont-levis.
- Sur la photo, **dessine** les flèches pour montrer d'où elles peuvent être tirées par les défenseurs et dans quelles directions.
- Sur la légende du plan, **indique** le numéro qui correspond à la tour des Jacobins.

... → Étape 2 : Vers la tour du Port



- **Entoure** le numéro pour dire à quoi servait la partie photographiée.
 - 1 Pour décorer.
 - 2 Pour lancer des projectiles sur les attaquants.
 - 3 Pour protéger les défenseurs.
 - 4 Pour recueillir de l'eau des douves.
- Sur la légende du plan, **indique** le numéro qui correspond à la tour du Port.

CHÂTEAU
DES DUCS DE
BRETAGNE
MUSÉE
D'HISTOIRE
DE NANTES

Le château de Nantes

Une forteresse ducale

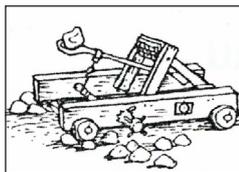


... → Étape 3 : Courtine de la Loire

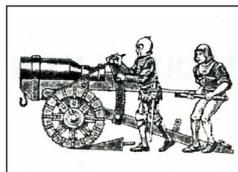


→ Sur la photo, **entoure** les ouvertures par lesquelles les défenseurs peuvent te tirer dessus.

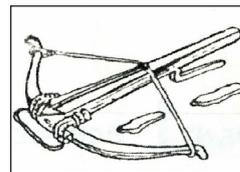
→ Ce mur est très épais. **Choisis** l'arme que tu devrais utiliser pour le détruire.



Une catapulte



Une coulevrine



Une arbalète

→ Sur le plan, **marque** à l'aide d'une croix, l'emplacement d'une ouverture dans la muraille qui te permettrait de pénétrer dans le château par la ruse.

→ Qu'est ce qui t'empêche de t'approcher et de toucher la muraille ?

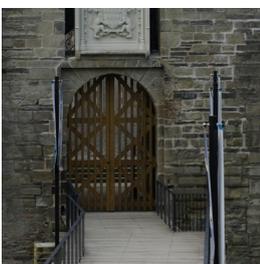
→ Sur ton plan, **colorie** en bleu les douves que tu as déjà vues.

... → Étape 4 : Tours de la Rivière et du Fer à Cheval

→ Sur la légende du plan, **indique** les numéros qui correspondent à :
- La tour de la Rivière
- La tour du Fer à Cheval



→ Sur ton plan, **trace** des flèches pour montrer dans quelles directions les défenseurs qui sont dans les tours peuvent tirer avec leurs armes.



... → Étape 5 : Courtine du Pont de Secours

→ Sur le plan, **place** un carré pour montrer l'emplacement de la poterne du Pont de Secours.

CHÂTEAU
DES DUCS DE
BRETAGNE
MUSÉE
D'HISTOIRE
DE NANTES

Le château de Nantes

Une forteresse ducale

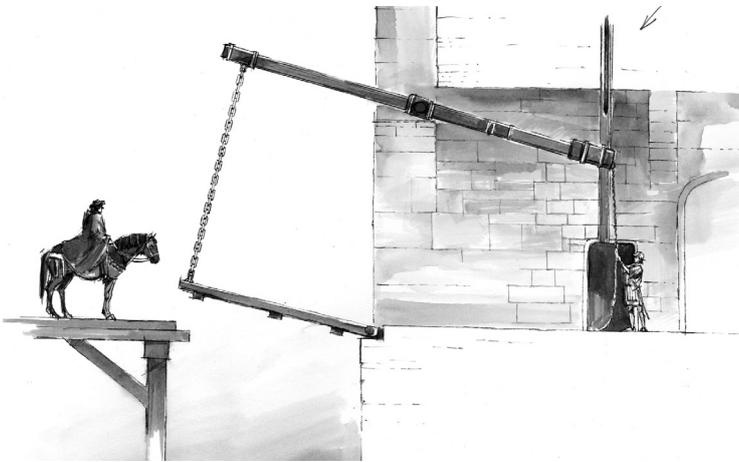


Tu vas maintenant entrer dans la cour du château par le pont-levis et tu vas devenir un soldat de l'armée du duc de Bretagne qui doit défendre le château-fort.

Défendez le château

... → Étape 1 : Pont-Levis

Tu es le soldat qui doit fermer le château pour le protéger.



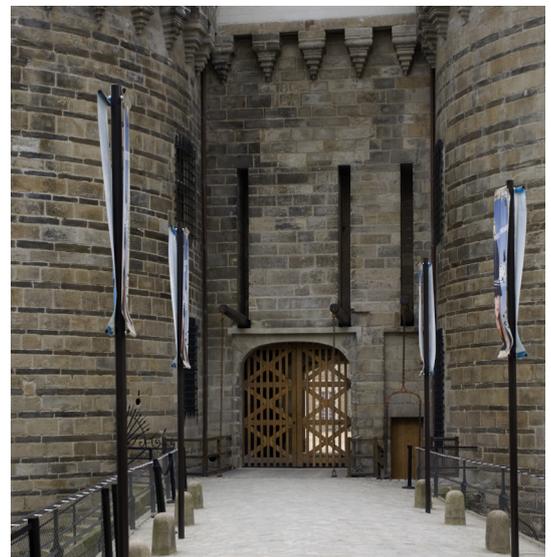
Cherche la porte qui peut fermer le château.

→ Sur le schéma :

- **Colorie**-la en rouge.

- **Place** des flèches pour montrer le mouvement du pont qui se ferme.

→ Sur la photo, **colorie** en rouge l'ouverture qui est fermée par le pont-levis.



Le château de Nantes

Une forteresse ducale



... → Étape 2 : Courtine de la Loire

Monte les escaliers pour atteindre le sommet de la muraille.

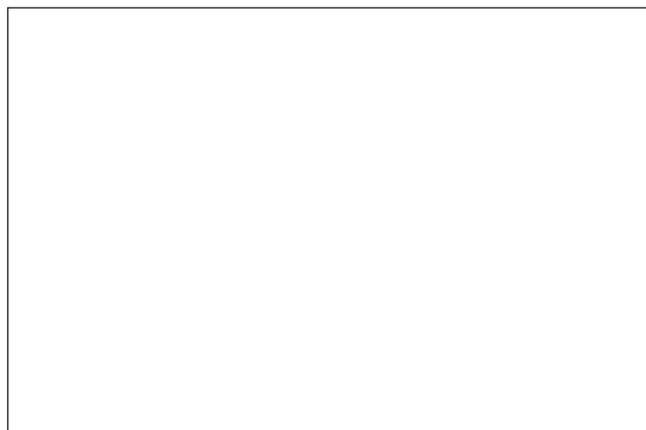
- Sur le plan, **dessine** par un trait de couleur verte, le chemin de ronde sur lequel tu te déplaces.
- Sur la photo, **entoure** la partie du rempart où tu dois te placer pour bien observer les attaquants de tous les côtés.

... → Étape 3 : Puits



Dans la cour, **repère** l'élément important pour la survie des soldats du duc de Bretagne pendant le siège.

- Sur la légende du plan, **indique** le numéro qui correspond au puits.
- Ci-dessous, tu peux dessiner le puits.



... → **À retenir : Au Moyen-Âge, le château fort est construit pour protéger le seigneur, sa famille et les habitants de la seigneurie. Il permet aussi de montrer la puissance du seigneur.**

Le château de Nantes

Une forteresse ducale



Bilan de la visite

... → Activité 1 : Construis ta tour

En 1800, la tour des Espagnols a été détruite.

- Tu dois **écrire** le numéro correspondant pour replacer des éléments permettant de rendre cette tour imprenable par les attaquants.



1 Les créneaux



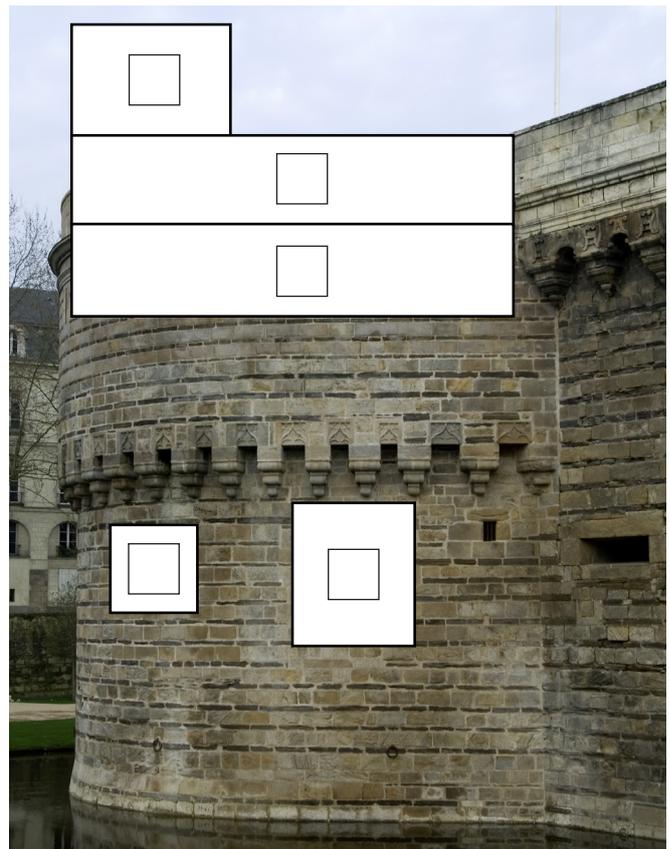
2 Une canonnière



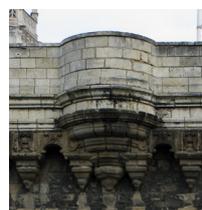
3 Une meurtrière



4 Une bretèche



5 Des mâchicoulis



6 Une échauguette



7 La herse

Le château de Nantes

Une forteresse ducale



Bilan de la visite

... → Activité 2 : Repère sur le plan

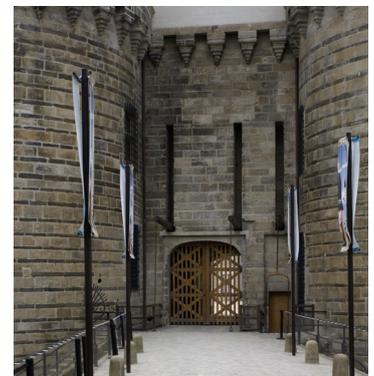
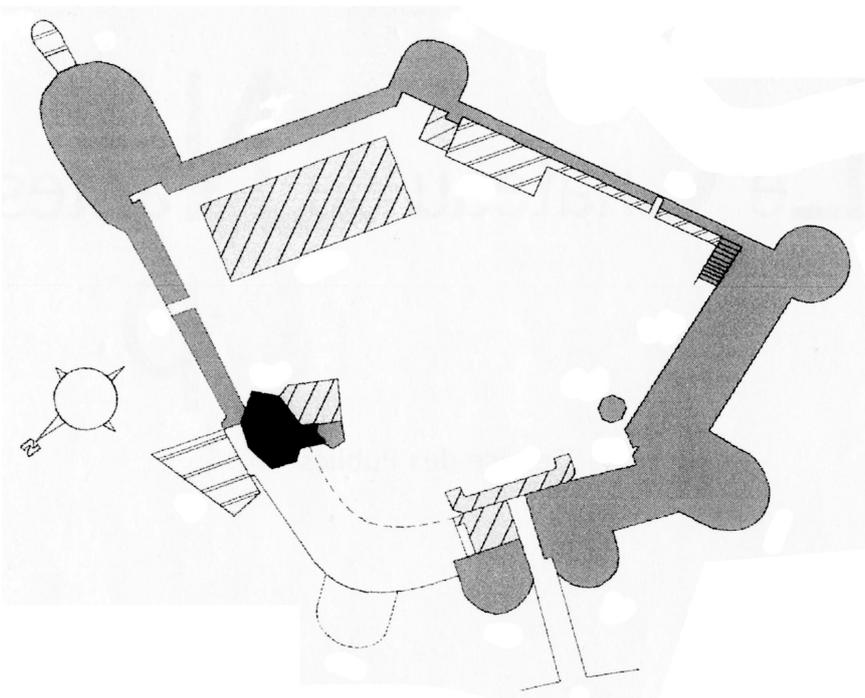
- Sur le plan, **place** au bon endroit la lettre des photographies.
- Sur le plan, **dessine** :
 - des ronds rouges pour placer les attaquants,
 - des ronds bleus pour placer les défenseurs.



A



B



C